Capitulo 7

Selección

Practica de autoevaluación

7.1 Mejore la instrucción ***If*** de manera que borre el número cuando se introduzca en el código correcto en el campo de texto.

***public void actionPerformed(ActionEvent e) {***

***String acodigo;***

***int codigo;***

***acodigo = txtcodigo.getText();***

***codigo = Integer.parseInt(acodigo);***

***if (codigo == 1995) {***

***txtresult.setText("Bienvenido");***

***txtcodigo.setText("");***

***}***

7.2 ¿Obtienen las siguientes dos instrucciones if el mismo resultado o no?

if (edad > 17){

campodecision.setText(“puede votar”);

}

if{

campodecision.setText(“no puede votar”);

}

R= cada uno de los if toma el numero 18 como si fueran distintos.

7.4 Un programa muestra tres botones, con leyendas 1, 2 y 3. Escriba las instrucciones para mostrar el número del botón en el que hizo click.





